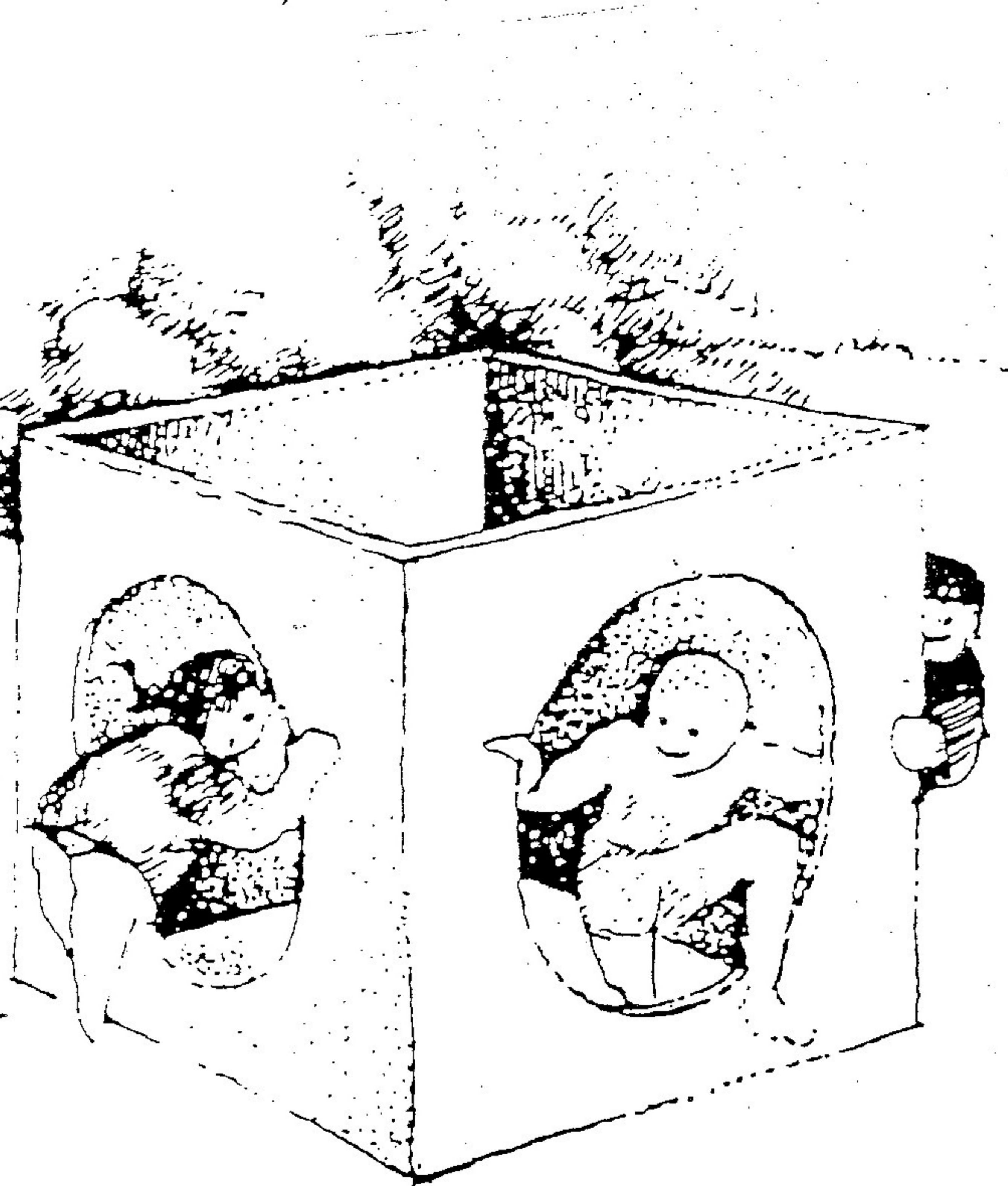


Θεμα: "Παιχνίδι κάποιας παιδικής χαράς σε δύο εκδοχές (ανοικτό ή κλεισμένο)"

Ως γνωστό το Αρχικό Σχέδιο δίνει πληροφορίες για τις τριδιάστατες κατασκευές στο χώρο. Καλείστε να σχεδιάσετε το εικονιζόμενο παιχνίδι το οποίο βρίσκεται σε μια παιδική χαρά σε δύο εκδοχές.

1^η εκδοχή Το παιχνίδι που είναι ένας κύβος εδράζεται με τη μια έδρα του πάνω στο έδαφος και είναι από πάνω ανοιχτός (λείπει η πάνω οριζόντια έδρα του). Στις δύο απ' τις κατακορυφές έδρες του υπάρχουν δύο τρύπες κυκλικές, που έχουν κέντρο το κέντρο του τετραγώνου.

2^η εκδοχή Το παιχνίδι θα είναι ένα πρίσμα και όχι αυστρά ένας κύβος. Θα εδράζεται με τη μια έδρα του πάνω στο έδαφος και δε θα είναι πάνω ανοιχτό (θα κλεισθεί από κάποια μορφή στεγμής). Στις δύο απ' τις κατακορυφές έδρες του θα υπάρχουν δύο ίδες κυκλικές τρύπες όπως και στην 1^η εκδοχή. Θα έχουν κέντρο όμως που θα υπάρχει στη λεπτομέρεια και τη μορφή της άλλης κλεισμένης κατασκευής.



Ζητείται η αρμονική απεικόνιση του θεματος στην προς σχεδιαστική επιφάνεια, εφαρμόζοντας τις παραπάνω γενικές οδηγίες. Αξιολογείται η αντίληψη και η κριτική, η συνέπεια στη σχολική εργασία. Πιο αναλυτικά, θα αξιολογηθεί:

1. Η τοποθέτηση και η δυνατότητα οργάνωσης του θεματος στην προς σχεδιαστική επιφάνεια
2. Ειδικότερα για την κατασκευή θα αξιολογηθεί - Η σχεδιαστική ακρίβεια των αναλογιών της - Η απόδοση της ύψους των υλικών - Η ανθεκτικότητα - Η χρηστικότητα - Η εντάξη της στο χώρο.
3. Η εσωτερική χρήση των σχεδιαστικών μέσων ώστε το σχέδιο πέρα από τον τεχνικό χαρακτήρα να έχει και χαρακτηριστικά εικαστικά.
4. Η επιλογή του συστήματος απεικόνισης της γενικής εικόνας της αρχιτεκτονικής συνθέσης κάτω από τον ήλιο της χώρας μας.